



Motor Lubawa kontra Jeziorak Iława. IV ligowe derby miały dwie twarze! [ZOBACZ VIDEO: KOMENTARZE TRENERÓW]

data aktualizacji: 2018.09.01



To był mecz o dwóch twarzach - to krótkie stwierdzenie dobrze oddaje charakter derbowego pojedynku, jaki rozegrali dzisiaj w Lubawie miejscowy Motor i Jeziorak Iława. Hit IV ligi przyciągnął na Łazienkowski kilkaset osób - kibiców obu drużyn.

Motor Lubawa - Jeziorak Iława 2:1 (0:1)

Bramki:

0:1 - Radosław Galas (25')

1:1 - Damian Gerka (73')

2:1 - Daniel Mlonek (76')

W pierwszej połowie zespołem wyraźnie lepszym był Jeziorak Iława. Potwierdził to Radosław Galas, w 25 minucie dając gościom prowadzenie. Praktycznie cała pierwsza połowa przebiegła pod dyktando Jezioraka.

W drugiej odsłonie derbowego pojedynku kibice obejrzeli zupełnie inną twarz obu zespołów. W grze Jezioraka było już widać duże zmęczenie i nerwowość, co gospodarze skrzętnie wykorzystali, wyrównując, a później wychodząc na prowadzenie.

Ostatecznie derbowy pojedynek - dla lokalnych kibiców bezwzględnie hit tej piłkarskiej kolejki, rozstrzygnął na swoją korzyść Motor, wygrywając 2:1.

Nie obyło się bez kontrowersji. Podczas pomeczowej konferencji trener Jezioraka Wojciech Figurski ocenił, że kluczową sytuacją był faul na zawodniku jego drużyny, jaki miał miejsce na początku drugiej połowy, a który nie został odgwizdany przez sędziego.

SKŁADY

Jeziorak Iława: Mazurowski, Parulis, Kressin, Ksiuk, Słomski, Kuciński, Święty, Madej, Rzeźnikiewicz, Galas, Suchocki. Rezerwa: Jędrzejewski, Gula, Figurski, Sagan, Kaźmierski, Foj, Krajewski.

Motor Lubawa: Sikora, Koprucki, Sobolewski, Wodzicki, Zelmański, Słowicki, Józefowicz, Karczewski, Olejniczak, Młonek, Sobótka. Rezerwa: Suszczewicz, Burchart, Szulc, Gerka, Śnieżawski, Kapusta, Margalski.

Komentarze trenerów po meczu IV ligi pomiędzy Motorem Lubawa a Jeziorakiem Iława.
Wideo: Info Iława.

Źródło:

<https://www.infoilawa.pl/aktualnosci/item/55581-motor-lubawa-kontra-jeziorak-ilawa-iv-ligowe-derby-mialy-dwie-twarze-zobacz-wideo-komentarze-trenerow>