



Marcin Fornahl tworzy towarzyską grę o Iławie. Zaproponuj pytanie, aby mieć w niej swój udział!

data aktualizacji: 2021.08.10



Przy tej grze będziemy mogli bawić się w domach - podczas rodzinnych czy towarzyskich spotkań. Nauczyciele w szkołach będą mogli ją wykorzystać, aby bawiąc, uczyć dzieci i przemycać historyczne ciekawostki. Turyści, goście - dzięki niej w przystępnej formie dowiedzą się co nieco o odwiedzanym mieście. Tak można by długo wymieniać. Czy wiecie, że właśnie powstaje towarzyska gra o Iławie?

"Mistrz wiedzy o Iławie", bo tak się nazywa, to projekt iławianina Marcina Fornahla. Jak opowiada, będzie to pełnoprawna gra towarzyska, inspirowana "Wtedy kiedy", bestsellerem firmy Egmont.

Realizacji z prawdziwego zdarzenia, rozumianej jako profesjonalne wydanie gry, ten projekt doczeka się dopiero teraz, ale jego historia sięga kilku miesięcy wstecz.

- Zarys tej gry stworzyłem podczas lockdownu. Graliśmy w nią w wąskim gronie znajomych podczas pandemii - opowiada pomysłodawca i autor "Mistrza wiedzy o Iławie", mieszkaniec naszego miasta Marcin Fornahl. - Gdy usłyszałem o Konkursie Inicjatyw "Twórz Lokalnie" Iławskiego Centrum Kultury, realizowanym przy finansowym wsparciu Narodowego Centrum Kultury, pomyślałem, że to dla mnie szansa, aby dopracować "Mistrza" i trafić z nim do szerszego grona odbiorców. I... udało się! Mój projekt znalazł się wśród zwycięzców konkursu, a to oznacza, że został przekazany do realizacji. Do zespołu tego projektu dołączył Miłosz Zakrzewski, autor innej zgłoszonej do tego konkursu inicjatywy.

Profesjonalnie wydana gra już wkrótce ujrzy światło dzienne. Inspirowana jest, za zgodą właściciela, znaną grą "Wtedy kiedy". To, jak można przeczytać na pudełku, gra imprezowa, dla 2-8 graczy w wieku od 10 do 110 lat. Podobnego opakowania, tylko związanego z Iławą, doczeka się "Mistrz". Istotę zabawy stanowi quiz wiedzy o mieście.

- Gracze mają za zadanie umiejscowić w czasie wydarzenia związane z Iławą: od średniowiecza do współczesności. Nie muszą jednak podawać dokładnie roku, tylko umieścić dane wydarzenie na osi czasu, która jest budowana w trakcie gry, czyli określić, czy dane wydarzenie miało miejsce wcześniej, czy później, a może w tym samym czasie, co inne zdarzenia, które w trakcie gry już się pojawiły. Każdy gracz tworzy swoją linię czasu, dokładając do niej kolejne wydarzenia. Sam przygotowałem dotąd 180 pytań.

Teraz chciałbym w ten projekt włączyć mieszkańców - zachęcam do zgłaszania propozycji kolejnych zagadek. To mogą być wydarzenia z przeróżnych dziedzin życia i z różnych okresów - jedynym warunkiem jest, aby były związane z naszym miastem

- mówi ławianin.

Swoje propozycje pytań możecie publikować w komentarzach - poniżej i na Facebooku. Przykłady to:

- Nastąpiło oddanie do użytku dworca PKP Ława Główna - chodzi o istniejący do dzisiaj budynek (1905 rok).
- Wtedy nastąpiła lokacja Ławy (1305 rok).

Jakie Wy macie pomysły? **Prosimy wskazać zarówno wydarzenie, jak i datę (rok)**. Wasze pytania mają szansę stać się częścią gry, która zostanie wydana na początek w 100 egzemplarzach. Trafia do szkół i informacji turystycznej. Finałem tego projektu będzie turniej wiedzy o Ławie w miejskiej fosie.

Red. kontakt@infoilawa.pl.



Źródło:

<https://www.infoilawa.pl/aktualnosci/item/65118-marcin-fornahl-tworzy-towarzyska-gre-o-ilawie-zaproponuj-pytanie-aby-miec-w-niej-swoj-udzial>