



Nocni „riderzy” wpadli w sidła iławskiej policji! Hałasowali w samym centrum Iławy

data aktualizacji: 2024.12.02



Hałas emitowany przez głośne auta i jednoślady, zwłaszcza nocą i zwłaszcza na głównych arteriach komunikacyjnych miasta, to społeczny problem, który już kilkakrotnie nagłaśnialiśmy na portalu Info Iława. Jest odpowiedź i reakcja iławskiej policji - właśnie wczoraj wieczorem udało się zatrzymać dwóch sprawców takiego zakłócania spokoju mieszkańców.

Prawdopodobnie przerobili tłumiki i tak zmodyfikowanymi autami jeżdżą ulicami w centrum Iławy, generując hałas - wynikało ze zgłoszenia poirytowanego taką jazdą iławianina. Policja faktycznie potwierdziła, że dwóch mężczyzn swoimi przejażdżkami zakłócało spokój okolicznych mieszkańców.

Oficer dyżurny iławskiej policji **w niedzielę (1.12.2024 r.) kilka minut po godzinie 21:00** został poinformowany o zakłócaniu spokoju.

Zgłaszający oświadczył, że **ulicami Dąbrowskiego, Niepodległości, Królowej Jadwigi, a także Kościuszki jeżdżą honda i mercedes**, które zakłócają mężczyźni spokój. Dodał, że podjeżdżają do ronda i hałasują, bo prawdopodobnie mają przerobione tłumiki.

- Funkcjonariusze natychmiast pojechali we wskazanym kierunku. Policjanci zatrzymali kierujących. Okazali się nimi 19-latek, który posiadał prawo jazdy od zaledwie 3 dni oraz 24-latek, znany już policjantom z wcześniejszych interwencji

- informuje asp. szt. Joanna Kwiatkowska, oficer prasowy Komendy Powiatowej Policji w Iławie.

Mężczyźni za popełnione wykroczenie zostali ukarani mandatami.

To artykuł, na podstawie którego mundurowi wyciągnęli wobec nich konsekwencje:

Kto krzykiem, hałasem, alarmem lub innym wybrykiem zakłóca spokój, porządek publiczny, spoczynek nocny albo wywołuje zgorszenie w miejscu publicznym, podlega karze aresztu, ograniczenia wolności albo grzywny.

Na podstawie informacji KPP w Iławie/red. kontakt@infoilawa.pl.

Źródło:

<https://www.infoilawa.pl/aktualnosci/item/76628-nocni-riderzy-wpadli-w-sidla-ilawskiej-policji-halasowali-w-samym-centrum-ilawy>